Merci d'avoir choisi Pokédex™ 3D Pro, conçu pour la console Nintendo 3DS™.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Informations sur la santé et la sécurité

⚠ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez ⚠ dans le menu HOME, puis touchez **Démarrer** et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS™.

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez en utilisant ce logiciel) et que vous payez les frais applicables, on vous accorde une licence personnelle, limitée, non exclusive et révocable vous donnant le droit d'utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Vous êtes soumis au contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS, qui comprend la politique de confidentialité et le code de conduite de la console Nintendo 3DS.

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2012 Pokémon.
© 1995-2012 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.
Developed by Creatures Inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AQ9A-USZ

2 Pokédex 3D Pro, c'est quoi?

Il s'agit d'un Pokédex électronique débordant d'informations sur les Pokémon. Vous pouvez écouter leur cri, les voir bouger, et chercher de nombreuses données sur vos Pokémon favoris.

Ce Pokédex contient tous les détails sur tous les Pokémon du Pokédex National. Ayez tout ça à portée de main, à tout moment et où que vous soyez!

Vous pouvez aussi vous confronter aux Défis Pokémon, et utiliser le détecteur RA pour prendre des photos de Pokémon. Toutes les photos prises à l'aide de sceaux RA seront ajoutées au Pokédex, ce qui vous permet de le personnaliser à volonté!

3 Menu principal

Les différentes fonctionnalités de Pokédex 3D Pro sont accessibles depuis le menu principal.

Touchez pour retourner directement au menu principal, où que vous soyez dans l'application.

Une horloge apparaît sur le menu principal après 10 secondes d'inactivité.

Parcourir les pages	Glisser le stylet vers la gauche ou la droite sur l'écran tactile/Appuyer sur ✣
Faire défiler une page	Glisser le stylet vers le haut ou le bas sur l'écran tactile/Appuyer sur ✣
Retourner au menu principal	Toucher
Revenir une page en arrière	Ⓑ / Toucher
Afficher les options	Ⓧ / Toucher
Démarrer le détecteur RA	START / SELECT

Mode veille

Vous pouvez suspendre la consultation du Pokédex afin d'économiser la batterie. Fermez votre console Nintendo 3DS pour la mettre en veille. En l'ouvrant, vous reprendrez là où vous vous êtes arrêté.

Sauvegarde

Toutes les données sont sauvegardées automatiquement.

- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Données additionnelles

Quand une photo prise avec le détecteur RA est ajoutée au Pokédex, des données additionnelles sont créées.

Effacer la sauvegarde

Après avoir sélectionné Pokédex 3D Pro dans le menu HOME, maintenez Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ et Ⓨ enfoncés. Suivez ensuite les instructions à l'écran pour effacer votre sauvegarde.

- Attention: si vous effacez votre sauvegarde, votre progression sera définitivement perdue.
- Cependant, les photos et autres données additionnelles seront conservées.

5 L'écran du Pokédex (1)

① Nom et catégorie du Pokémon

② Apparence/Photo

Apparence

Utilisez ◯, L et R pour zoomer et voir le Pokémon sous de multiples angles.

Photo

Lorsque vous sauvegardez une photo prise avec le détecteur RA (voir la section 12), la photo apparaîtra dans le Pokédex, remplaçant l'image d'origine du Pokémon. Vous pouvez utiliser 📷 pour afficher l'une ou l'autre.

Lorsque vous avez plusieurs photos d'un Pokémon

Lorsque vous avez plusieurs photos d'un Pokémon, celles-ci seront affichées en diaporama. Vous pouvez faire défiler les photos avec L/R et arrêter le défilement en appuyant sur 📷.

③ Numéro de Pokédex

④ Type du Pokémon

Un Pokémon peut être d'un ou de deux types, parmi un choix de 17. Ces types influencent notamment l'efficacité des capacités pendant un combat.

⑤ Sexe

Cette partie montre si l'espèce de Pokémon est sexuée ou non. La plupart des espèces ont des membres ♂ (mâles) et ♀ (femelles), mais certaines n'ont des membres que d'un seul sexe, et d'autres n'ont que des Pokémon de sexe inconnu.

6 L'écran du Pokédex (2)

① Boutons

	Voir le Pokémon bouger
	Écouter le cri du Pokémon
	Mettre en pause l'animation ou le diaporama
	Redémarrer l'animation ou le diaporama
	Voir les photos (quand des photos de ce Pokémon sont enregistrées)

② Stats

PV	Les Points de Vie du Pokémon. Plus cette stat est élevée, plus le Pokémon est endurant.
Attaque	Plus cette stat est élevée, plus le Pokémon inflige de dégâts quand il lance des attaques physiques.
Défense	Plus cette stat est élevée, moins le Pokémon subit de dégâts quand il reçoit des attaques physiques.
Attaque Spéciale	Plus cette stat est élevée, plus le Pokémon inflige de dégâts quand il lance des attaques spéciales.
Défense Spéciale	Plus cette stat est élevée, moins le Pokémon subit de dégâts quand il reçoit des attaques spéciales.
Vitesse	Plus cette stat est élevée, plus le Pokémon agira vite.

③ Description

④ Groupe d'Œuf

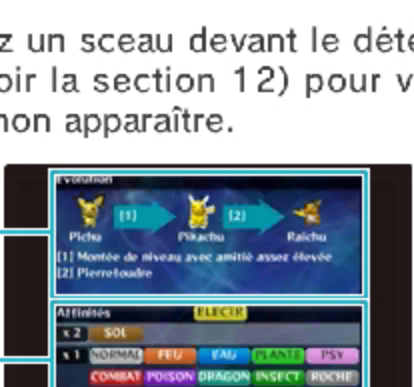
C'est l'élément qui permet de découvrir un Œuf de ce Pokémon. Il existe 15 groupes d'Œuf. Un Pokémon appartient le plus souvent à l'un ou l'autre de ces groupes. Cependant, certains peuvent appartenir à deux groupes différents, et il existe aussi des espèces pour lesquelles aucun Œuf n'a jamais été découvert.

⑤ Capacité spéciale

Ces pouvoirs sont activés automatiquement. Un Pokémon d'une certaine espèce aura toujours sa capacité spéciale prise dans la liste de son espèce. Celles affichées en jaune sont des capacités spéciales cachées que les Pokémon ne connaissent normalement pas.

⑥ Sceau RA Pokémon

Passez un sceau devant le détecteur RA (voir la section 12) pour voir un Pokémon apparaître.



⑦ Évolutions/Formes

Vous trouverez ici les conditions d'évolution d'un Pokémon. Lorsqu'un Pokémon a plusieurs formes, elles seront également affichées ici. Vous pouvez toucher l'image d'un Pokémon pour afficher directement sa page dans le Pokédex.

⑧ Affinités par type

Utilisez ce tableau pour savoir quels types d'attaques affectent le plus ce Pokémon. Par exemple, si un type se trouve sur les lignes « x 2 » ou « x 4 », les attaques de ce type seront très efficaces contre cette espèce de Pokémon.

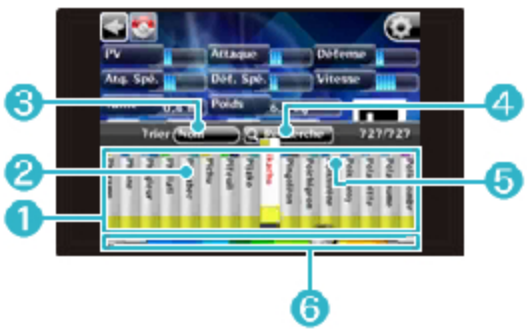
⑨ Capacités que le Pokémon peut apprendre

Ce sont les capacités qu'une espèce peut apprendre dans Pokémon Version Noire 2 et Pokémon Version Blanche 2. Touchez une capacité avec le stylet pour voir sa description dans le Dictionnaire Capacités (voir la section 9).

N.	Capacités apprises en montant de niveau
CT	Capacités apprises grâce à une CT
CS	Capacités apprises grâce à une CS
Ens.	Capacités enseignées par quelqu'un
Œuf	Capacités apprises au sortir de l'Œuf
Unique	Capacités apprises de façon spéciale

	Physique
	Spéciale
	Statut

Utilisez l'index pour trouver le Pokémon que vous voulez étudier.



① Index

Touchez ▲ ou appuyez sur Ⓨ à l'écran du Pokédex pour ouvrir la liste des Pokémon.
Faites glisser le stylet sur ② pour faire défiler la liste, puis touchez le nom du Pokémon que vous voulez étudier.

③ Trier

Vous pouvez trier la liste selon différents critères. Touchez le mot à côté de « Trier » et un cadran apparaîtra (voir la section 8). Faites tourner le cadran en faisant glisser le stylet dessus. La liste sera triée suivant le critère qui apparaît en rouge.

Numéro	Trie par numéro de Pokédex National.
Nom	Trie par ordre alphabétique.
Taille	Trie du plus petit au plus grand.
Poids	Trie du plus léger au plus lourd.
Évolution	Trie par groupe d'évolution.

④ Rechercher (voir la section 8)

Affiche le menu de recherche. Choisissez un critère tel qu'un type ou une capacité pour filtrer les Pokémon affichés dans la liste. Vous pouvez aussi afficher le menu de recherche en appuyant sur Ⓨ quand la liste est ouverte.

⑤ Carrés de couleur au-dessus des noms

Les carrés de couleur au-dessus du nom d'un Pokémon indiquent son type.

⑥ Barre de défilement

Touchez ou faites défiler la barre pour naviguer rapidement dans la liste. Touchez ▼ ou appuyez sur Ⓑ pour fermer la liste des Pokémon.

Astuce utile

Quand les Pokémon sont triés par nom, vous pouvez appuyer sur haut ou bas sur la croix directionnelle pour aller directement à la lettre précédente ou suivante. Faire une recherche devient alors vraiment plus facile!

Le menu de recherche vous permet également de cacher ou d'afficher les différentes formes des Pokémon dans la liste.

8 Rechercher un Pokémon

Utilisez le menu de recherche pour trouver un Pokémon selon certains critères, comme son type ou une capacité qu'il peut apprendre.

Ouvrez l'index des Pokémon (voir la section 7) avec ▲, puis le menu de recherche en touchant Recherche. Vous pouvez également l'ouvrir plus rapidement en appuyant deux fois sur Ⓨ.

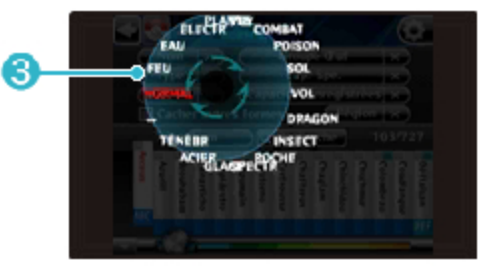
① Critère activé

Affiche le critère de filtrage activé.

② Critères de filtrage

Affiche les Pokémon répondant aux critères de filtrage. Touchez ✕ pour effacer tous les critères de filtrage.

Nom	Affiche les Pokémon dont le nom commence par la lettre choisie.
Type	Vous pouvez choisir jusqu'à deux types en même temps.
Groupe d'Œuf	Affiche les Pokémon d'un certain groupe d'Œuf.
Capacité spéciale	Affiche les Pokémon pouvant avoir une certaine capacité spéciale.
Capacités enregistrées dans les favoris	Affiche les Pokémon pouvant apprendre une certaine capacité.
Région	Affiche les Pokémon découverts pour la première fois dans cette région.
Masquer les autres formes	Lorsque cette option est cochée, une seule forme du Pokémon est affichée dans la liste.



Utiliser le cadran (1)

1. Touchez un élément pour afficher le cadran.
2. Faites glisser le stylet dessus pour le faire tourner.
3. Il disparaît si vous le touchez à nouveau.

Utiliser le cadran (2)

1. Faites glisser le stylet lorsqu'il est sur un élément.
2. Lorsque vous retirez le stylet de l'écran tactile, l'élément mis en surbrillance sera sélectionné.

③ Élément sélectionné

Les éléments sélectionnés apparaissent en rouge.

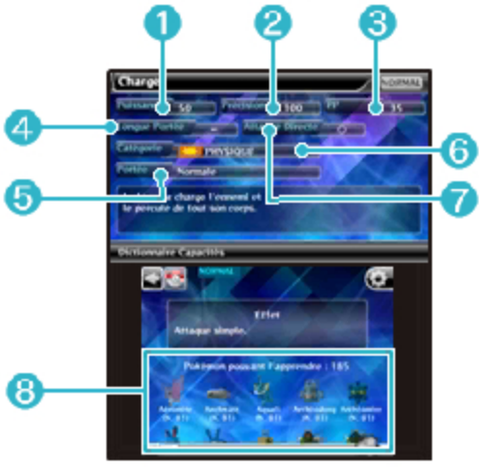
Lorsque vous sélectionnez des critères, le menu de recherche et l'index des Pokémon seront affichés en fonction de cette sélection. Pour réinitialiser le menu et la liste, ouvrez le menu de recherche et touchez ✕.

Utiliser une capacité enregistrée dans les favoris

Une capacité enregistrée dans les favoris (voir la section 11) peut être sélectionnée ici. L'index n'affichera alors que les Pokémon qui peuvent apprendre cette capacité.

Rendre les capacités spéciales plus faciles à trouver

Si vous sélectionnez d'autres critères auparavant, seules les capacités spéciales pouvant être utilisées par des Pokémon répondant à ces critères seront affichées sur le cadran. Cela réduit souvent considérablement le choix, et permet donc de trouver plus rapidement ce que vous cherchez.



① Puissance

Il s'agit de la puissance de la capacité, qui définit le nombre de points de dégâts qu'elle peut causer.

② Précision

Plus cette valeur est élevée, plus la capacité a de chances de toucher l'adversaire.

③ PP (Points de Pouvoir)

Il s'agit du nombre de fois que la capacité peut être utilisée.

④ Longue portée

Les capacités à longue portée peuvent atteindre n'importe quel Pokémon en Combat Trio, quelle que soit sa position.

⑤ Portée

Indique le nombre et le genre de cibles affectées simultanément par la capacité.

⑥ Catégorie

Il existe trois catégories d'attaques : physiques, spéciales, et les attaques de statut.

⑦ Attaque directe

Il s'agit d'une attaque qui touche directement l'ennemi. Elle peut activer un certain nombre d'effets, notamment des capacités spéciales.

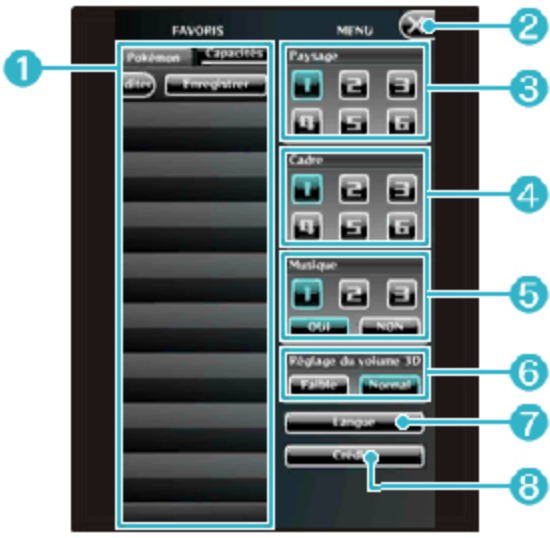
⑧ Pokémon pouvant apprendre cette capacité

Il s'agit de la liste des Pokémon pouvant apprendre cette capacité.

Rechercher une capacité

Vous pouvez rechercher une capacité en utilisant l'index et le menu de recherche, comme dans le Pokédex.

Touchez à l'écran principal, dans le Pokédex ou le Dictionnaire Capacités pour afficher le menu.



① Favoris (voir la section 11)

Il s'agit de la liste des Pokémon et capacités que vous avez enregistrés. Touchez « Pokémon » ou « Capacités » pour passer d'une liste à l'autre.

② Fermer le menu

③ Paysage

Change le paysage du Pokédex. Cette option change également l'éclairage dans le détecteur RA et les Défis Pokémon.

④ Cadre

Cette option change la couleur et les formes de l'interface.

⑤ Musique

Change la musique de fond du Pokédex et du Dictionnaire Capacités.

⑥ Réglage du volume 3D

Cette option règle l'intensité de l'effet 3D.

⑦ Langue

Permet de choisir parmi les six langues disponibles.

⑧ Crédits

Permet de voir la liste des personnes ayant contribué à la création de Pokédex 3D Pro.

11 Les favoris

Mettre des Pokémon ou des capacités en favoris permet de les afficher plus rapidement.

Mettre en favori

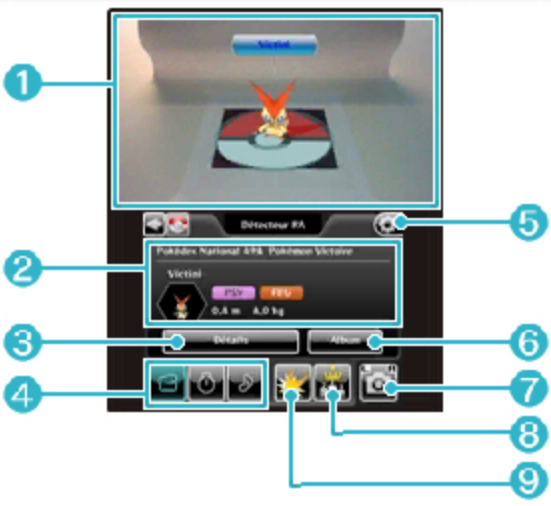
Lorsqu'un Pokémon que vous souhaitez mettre en favori est affiché, touchez ou appuyez sur Ⓧ pour ouvrir le menu. Touchez ensuite . Vous pouvez mettre en favoris des capacités dans le Dictionnaire Capacités de la même manière.

Effacer les favoris

Pour effacer un favori, touchez puis à côté du favori que vous voulez effacer. Touchez pour retourner à l'écran précédent.

Les capacités enregistrées en favoris peuvent être utilisées pour rechercher un Pokémon (voir la section 8).

12 Utiliser le détecteur RA



① Détecteur RA

Dirigez l'appareil photo numérique extérieur de la console Nintendo 3DS en direction des sceaux RA Pokémon pour faire apparaître les Pokémon.

② Informations sur le Pokémon détecté

Indique le nom et l'espèce du Pokémon affiché par le détecteur RA.

③ Bouton Détails

Le bouton Détails ouvre la page du Pokédex correspondant au Pokémon détecté.

④ Interagir avec des Pokémon

Lance un objet au Pokémon.

	Fait bouger le Pokémon.
	Interrompt le Pokémon.
	Fait répondre le Pokémon par un cri.

⑤ Paramètres RA (voir la section 14)

⑥ Bouton Photo

Album s'affiche lorsqu'une photo d'un Pokémon est déjà enregistrée. Touchez ce bouton pour ouvrir l'album.

⑦ Prendre une photo

Touchez 📷 ou appuyez sur L ou R. Touchez « Sauvegarder sur la carte SD » et la photo sera sauvegardée sur la carte SD.

Note : Les photos prises seront des images en 2D.

⑧ Testeur de stats (voir la section 16)

⑨ Testeur de type (voir la section 16)

Note : Les photos des sceaux RA Pokémon incluent du matériel déposé par The Pokémon Company/Nintendo. Il est interdit de les distribuer, gratuitement ou non, et de les utiliser à des fins commerciales.

13 Ajouter des photos au Pokédex

Lorsque vous sauvegardez une photo prise avec le détecteur RA et un sceau RA, celle-ci est automatiquement ajoutée à l'image du Pokémon correspondant dans le Pokédex (voir la section 5, L'écran du Pokédex (1)).
Il est possible d'ajouter jusqu'à cinq photos par Pokémon. Vous pouvez aussi effacer les photos que vous ne voulez pas conserver depuis l'album (voir la section 18).

Sauvegarder une photo sans l'ajouter au Pokédex

Décochez l'option Enregistrer dans le Pokédex, affichée après avoir touché . La photo sera sauvegardée mais ne sera pas ajoutée au Pokédex.

Touchez à l'écran du détecteur RA pour afficher le menu des paramètres RA.

① Charger une image depuis la carte SD

Choisissez une image sur votre carte SD pour la mettre en fond de votre photo. Lorsque celle-ci s'affiche, il vous sera possible d'ajuster sa transparence en poussant ◎ vers la gauche ou la droite. Quelle que soit la transparence de l'image, cependant, le fond sera opaque.

② Rotation par micro

Soufflez dans le micro lorsque vous êtes à l'écran du détecteur RA pour faire tourner le Pokémon. Si le vent ou un autre souffle fait tourner le Pokémon, vous pouvez choisir NON ici pour désactiver cette fonction.

③ Affichage socle

Lorsque NON est sélectionné, la base sous le Pokémon disparaît.

④ Fermer le menu des paramètres RA

⑤ Ouvrir l'album (voir la section 18)

⑥ Taille uniforme

Cette option ajuste la taille relative des Pokémon.

OUI	Les petits Pokémon apparaissent plus grands et les grands plus petits pour réduire la différence de taille entre eux et rendre l'ensemble plus facile à regarder.
NON	Les Pokémon sont affichés dans leur taille relative réelle.

⑦ Curseur d'ajustement d'échelle

Ce curseur permet de changer la taille absolue des Pokémon, du tiers au triple.
Réinitialiser permet de réinitialiser l'échelle.

Les Pokémon comme en vrai

Lorsque l'option Taille uniforme est réglée sur NON, les Pokémon apparaissent dans leurs proportions réelles.
Pour afficher un Pokémon comme il serait dans la réalité, il vous suffit de créer un sceau RA Pokémon d'un mètre carré et d'utiliser les paramètres suivants :

❶ Taille uniforme sur NON.
❷ Curseur d'ajustement d'échelle réinitialisé.

Le détecteur RA peut détecter les sceaux RA Pokémon dessinés à la main.

1. Vous devez laisser une marge blanche, comme sur l'image ci-dessus.
2. Faites attention à tracer les contours avec des lignes noires parfaitement droites.
3. Faites un carré parfait.

- Vous pouvez également imprimer des sceaux RA Pokémon directement depuis le site officiel Pokémon.
- Les photos de sceaux RA Pokémon prises avec un appareil photo numérique sont aussi reconnues.
- Vous pouvez également cibler les sceaux RA Pokémon apparaissant sur l'écran d'un ami qui utilise aussi Pokédex 3D Pro.

Astuces pour faire détecter les sceaux RA Pokémon

- Changez la position de votre console Nintendo 3DS ou du sceau RA Pokémon.
- Faites en sorte que le sceau RA Pokémon apparaisse entièrement dans le détecteur RA.
- Il est plus facile de détecter un sceau RA Pokémon dans un lieu bien éclairé.
- Si les objectifs extérieurs de la console Nintendo 3DS sont sales, nettoyez-les avec un chiffon doux.
- Si la lumière du soleil (ou d'une autre source lumineuse) est réfléchie par le sceau RA Pokémon, le Pokémon a moins de chances d'apparaître. Faites en sorte de placer le sceau à un angle évitant cette réverbération.
- Si les versions imprimées des sceaux RA Pokémon sont gondolées, froissées ou sales, elles peuvent ne pas être reconnues. Aplatissez-les et vérifiez qu'elles sont bien propres.

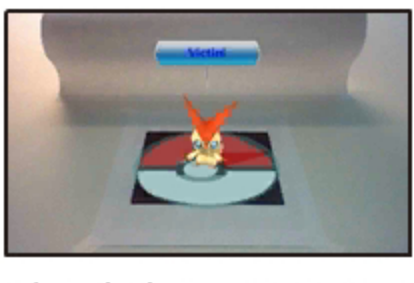
Lorsque vous utilisez le détecteur RA, vous aurez besoin de vous déplacer avec votre console Nintendo 3DS. Assurez-vous au préalable que vous disposez de suffisamment d'espace autour de vous et que vous tenez la console fermement à deux mains. Évitez les gestes brusques ou exagérés qui pourraient causer dégâts ou blessures.

Utilisez le Testeur de type et le Testeur de stats pour comparer les stats des différents Pokémon affichés avec le détecteur RA.

❶ Testeur de type

Cette fonction vous permet de lancer un objet correspondant à un type sur un Pokémon. Il vous permettra de voir quel effet aurait une attaque de ce type sur ce Pokémon.

1. Affichez des Pokémon grâce aux sceaux RA Pokémon.



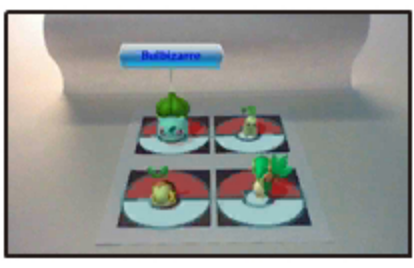
2. Touchez le bouton correspondant à un type pour lancer un objet.

3. L'effet d'une attaque de ce type sur ce Pokémon sera affiché.

❷ Testeur de stats

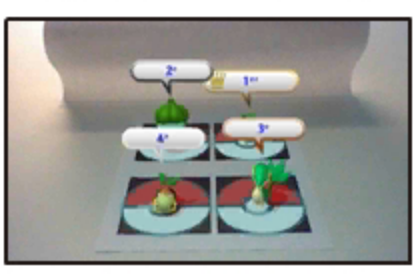
Cette fonction permet de comparer les stats des différents Pokémon affichés par le détecteur RA.

1. Préparez plusieurs sceaux RA Pokémon, de manière à ce que les Pokémon que vous voulez comparer apparaissent simultanément à l'écran.



2. Touchez le bouton correspondant à la stat qui vous intéresse. Un objet sera lancé.

3. Le classement des Pokémon dans cette stat apparaîtra à l'écran.



Essayez de deviner à l'avance le classement en alignant les sceaux RA Pokémon.

Vous pouvez voir ici combien de pages du Pokédex vous avez lues et vos résultats aux Défis Pokémon.

① Pages lues

Affiche le nombre de pages du Pokédex lues.

② Pokémon trouvés

Affiche le nombre de Pokémon que vous avez trouvés grâce au détecteur RA.

③ Connaissances

Affiche le nombre de Pokémon au sujet desquels vous avez répondu correctement à des questions. Les réponses à certaines questions feront encore augmenter ce résultat.

④ Défis débloqués

Affiche le nombre de Défis Pokémon actuellement disponibles.

⑤ Sans-faute

Affiche le nombre de Défis Pokémon auxquels vous avez réalisé un sans-faute.

⑥ Album (voir la section 18)

Touchez ce bouton ou appuyez sur Ⓧ pour afficher l'album.

⑦ Options de tri

Trie les Pokémon selon différents critères.
Tous les Pokémon seront affichés, y compris ceux que vous n'avez pas trouvés.

⑧ Pokémon

Touchez l'image d'un Pokémon pour afficher sa page du Pokédex.

Cette fonction permet d'organiser les photos enregistrées dans le Pokédex.

① Photos dans le Pokédex

Affiche le nombre de photos enregistrées dans le Pokédex.

② Photos restantes

Affiche le nombre de photos pouvant encore être enregistrées sur la carte SD.

③ Images de Pokémon

Touchez l'image d'un Pokémon pour afficher sa page du Pokédex.

④ Vignettes

Touchez une vignette pour afficher l'image en plus grande taille sur l'écran supérieur.

Lorsqu'il n'y a aucune photo sur la carte SD, un cadre blanc s'affiche à la place des vignettes.

⑤ Progression (voir la section 17)

Touchez ce bouton ou appuyez sur Ⓧ pour afficher votre progression.

⑥ Éditer

Touchez ce bouton pour activer l'édition des photos.
Une fois celle-ci activée, vous pouvez effacer les photos en touchant le au-dessus de la photo. Lorsque vous avez effacé les photos de votre choix, touchez « OK ».

Note : Les photos que vous aurez effacées ici seront définitivement effacées de la carte SD.

Les Défis Pokémon sont une série de questionnaires divers. Chaque succès à un Défi permettra d'en relever de nouveaux.

Statistiques

Record	Affiche votre meilleur nombre de réponses correctes à un Défi Pokémon. Lorsque vous avez réalisé un sans-faute, votre meilleur temps sera affiché à la place.
Moyenne	Il s'agit de la moyenne de bonnes réponses lors de vos neuf derniers essais.

Record du Défi du jour

Après avoir répondu à un certain nombre de questions correctement, vous pourrez sélectionner le « Défi du jour », dont les questions changent quotidiennement. Ce Défi spécial peut être sélectionné depuis le menu principal.

Semaine	Il s'agit de votre moyenne de bonnes réponses au Défi du jour lors de la semaine précédente. Seul le record du jour est sauvegardé. Les jours où vous ne jouez pas compteront pour un score de 0.

Sur l'écran montrant les bonnes réponses, vous pouvez vérifier les pages du Pokédex correspondant aux Pokémon qui apparaissent dans les questions. Vous pouvez ensuite reprendre le Défi là où vous l'avez laissé en touchant , ou en retournant au menu principal et en sélectionnant à nouveau Défi Pokémon.

Note : Si vous changez la langue ou éteignez votre console pendant un Défi Pokémon en cours, vous devrez le recommencer depuis le début.

Les questions des Défis Mots-clés sont générées en fonction des caractères que vous tapez.

① Mots-clés

Pour changer le mot-clé d'un Défi, touchez Éditer, puis la flèche pour effacer le mot-clé. Tapez ensuite le mot-clé de votre choix.

1er caractère	Z	Fixe
2e caractère	Entre A et C	Difficulté
3e caractère	Entre 2 et 9	Nombre de questions
Caractères 4 à 8	Au choix	Type de questions

Les caractères 4 à 8 déterminent l'ordre et le type des questions. Pour ces mots-clés, remplissez les huit espaces.

Si vous et un de vos amis entrez le même mot-clé, le Défi sera exactement le même pour tous les deux. Vous pouvez donc organiser des concours avec vos amis si vous le voulez!

② Mots-clés spéciaux

Si « 22222 » est entré pour les caractères 4 à 8, les questions du Défi changeront tous les jours.

③ Mots-clés uniques

Il existe des mots-clés uniques pour lesquels vous devrez saisir des caractères spécifiques.

Records des Défis Mots-clés

Les records d'un Défi Mots-clés sont calculés en fonction des résultats pour le mot-clé actuel.
Si vous changez le mot-clé, le record et la moyenne de ce questionnaire seront réinitialisés.

21 Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078

1 Informations importantes

Fonctionnalités

2 Pokédex 3D Pro, c'est quoi?

3 Menu principal

4 Commandes de base

Pokédex

5 L'écran du Pokédex (1)

6 L'écran du Pokédex (2)

7 L'index

8 Rechercher un Pokémon

Dictionnaire Capacités

9 Infos du Dictionnaire Capacités

Menu/Favoris

10 Le menu

11 Les favoris

Détecteur RA

12 Utiliser le détecteur RA

13 Ajouter des photos au Pokédex

14 Les paramètres RA

15 Les sceaux RA Pokémon

16 Testeur de type/de stats

Progression/Album

17 Progression

18 Album

Défi Pokémon

19 Défi Pokémon

20 Défis Mots-clés

Dépannage

21 Information de soutien